

JEU DE L'OIE DE LA PAIX

L'oie et paix ?

Le jeu de l'oie de la paix est un projet de l'équipe pédagogique de Pax Christi dans le cadre de ses actions d'éducation à la paix. Un jeu de l'oie consacré entièrement à la paix pour proposer une façon ludique d'expérimenter les pièges et obstacles, les enjeux et joies des chemins de paix.

Couleurs de la paix

Découvrez ce qui favorise ou décourage la paix : Les couleurs foncées ou claires indiquent des couples de cases qui fonctionnent de manière antagoniste : la case foncée représentant ce qui décourage la paix et la case claire ce qui la favorise.

Quatre couleurs/4 dimensions de la paix

Une pédagogie inspirée de la Doctrine Sociale de l'Eglise, de la personne vers le monde.

cases qui font avancer

Case "réconciliation": permet d'avancer le plus vite. Importance de la réconciliation pour rétablir et maintenir la paix.

Case "colombe": permet également d'avancer jusqu'à la colombe suivante. Recherche active de la paix récompensée.

Case "tendresse": permet d'avancer de plusieurs cases. Manifestation du regard de Dieu sur l'humanité, qui est doux et humble de cœur.

cases qui font reculer

Case "bombe atomique": retour à la case départ. Le recours à une arme nucléaire est un échec pour l'humanité.

Case "peine de mort": également fortement punie. Destruction de la vie.

Case "corruption": aller à la case "prison". La corruption est la racine de nombreux maux.

Case "dépression": aller à la case soins. Accueillir la fragilité de chacun, c'est soigner plutôt que punir.

Règle du jeu

Chaque joueur se munit d'un pion de son choix et joue chacun son tour en lançant les 2 dés. Suivant le nombre obtenu, le joueur avance son pion case par case. En tombant sur une case, le joueur lit à haute voix l'inscription sur la case. S'il s'agit d'une case de couleur claire, il reste sur place ou bénéficie d'une propulsion vers l'avant en fonction du type de case. S'il s'agit d'une case de couleur foncée, il est invité à retourner en arrière jusqu'à ce qu'il trouve la case de couleur claire correspondante. Le premier joueur arrivé au centre devient artisan de paix.